



Spielformen/-varianten Boule

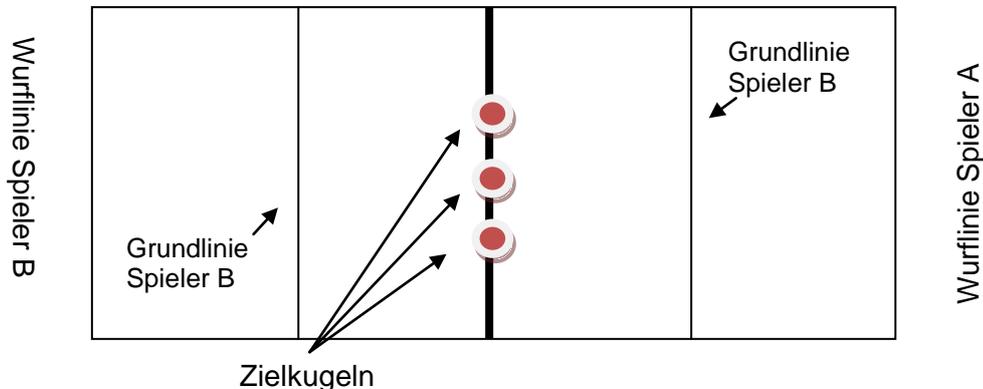
Kugel treiben

Spielziel:

- 2 Spieler schießen mit ihren Kugeln auf 3 Zielkugeln, sodass diese über die Grundlinie des Gegners getrieben werden.

Spielablauf

- Zunächst wird ein Spielfeld der Größe 3m x 10m abgesteckt. Auf der Mittellinie werden 3 Zielkugeln im Abstand von je 0,5m gelegt.
- Spieler A beginnt von seiner Wurflinie aus, mit seinen 3 Kugeln auf die Zielkugeln zu schießen.



- Getroffene Kugeln bleiben dort liegen, wo sie zu Ruhe gekommen sind.
- Danach ist Spieler B an der Reihe.
- Wird eine Kugel durch einen Schuss über die Grundlinie eines Spielers befördert, erhält der Gegner einen Punkt. Die Kugel wird aus dem Spiel entfernt.
- Rollt die Kugel über die Seitenauslinie, wird das Ergebnis zu Lasten des verursachenden Spielers gewertet. Das heißt, der Gegner erhält einen Punkt. Auch diese Kugel wird aus dem Spiel entfernt.
- Das Spielende ist erreicht, wenn alle Kugeln nicht mehr im Spiel sind.