



Ehrenamt trotz knappen Zeitressourcen

Was bedeutet Work-Life-Balance?

Der Beruf nimmt bei vielen Menschen eine alles beherrschende Stellung im Leben ein. Ein früher Feierabend bleibt für einen Großteil der arbeitenden Bevölkerung eine Wunschvorstellung. Somit kommen zwangsläufig viele Aktivitäten im Privatleben zu kurz und die Zeit für ein mögliches Ehrenamt ist knapp. Wenn der Beruf zu viel Zeit in Anspruch nimmt, besteht die Gefahr, dass die Balance zwischen Arbeit und Leben aus dem Gleichgewicht gerät. Langfristig kann das körperliche und seelische Wohlbefinden in solchen Situationen auf der Strecke bleiben.

Kleine Aufgabenpakete statt große langfristige Ämter im Verein

Wer sich ehrenamtlich im Sportverein engagieren will, benötigt ein Mindestmaß an (Frei-)Zeit und Energie, um die ein oder andere Aufgabe für den Verein erledigen zu können und im Verein präsent zu sein. Viele Tätigkeiten und Ämter waren bisher im Sportverein langfristig angelegt.

Aufgrund der immer knapper werdender Zeitressourcen, ist das Angebot von einem kleinen Aufgabenpaket für Ehrenamtliche zunehmend attraktiver, als ein großes zeitintensives Ehrenamt. Daher kommen immer mehr Vereine den veränderten Lebens- und Arbeitsbedingungen unserer Gesellschaft nach und bieten ihren Ehrenamtlichen auch kurzfristigere Aufgaben an. So ist es dann auch für Menschen mit einem zeitintensiven Berufsleben möglich, am Vereinsleben mitzuwirken und dazu zu gehören.

Weiterführende Informationen

[Wir gehen in die Offensive! | Sportehrenamt NRW](#)

[DOSB | Ehrenamt und Engagement](#)

[EhrenamtAtlas 2024: So engagiert sich NRW](#)

[Förderung - Deutsche Stiftung für Engagement und Ehrenamt](#)

[Sport und Ehrenamt | Engagiert NRW](#)

[Ehrenamtliches Engagement | Sportland.NRW](#)

[Startseite | Staatsministerin für Sport und Ehrenamt](#)

Details

Autorin:

Heike Arlt

zuletzt aktualisiert:

August 2025

Quelle:

Ronald Wadsack - Ehrenamt attraktiv gestalten - Praxisleitfaden für ein Erfolgsmodell Ehrenamt im Verein, WRS-Verlag Planegg, 2003